

Тематическое планирование курса внеурочной деятельности «Основы программирования»

5 класс

1 час в неделю, всего 34 часа в год, из них 6 часов – резервное время

Наименование раздела программы	Темы, раскрывающие данный раздел программы	Содержание программы	Кол-во часов	Дата		Основные виды деятельности обучающегося при изучении темы
				План	Факт	
Устройство компьютера (3ч)	Компьютер — универсальное устройство обработки данных	Правила безопасности при работе за компьютером. Основные устройства компьютера. Системный блок. Процессор. Постоянная и оперативная память. Мобильные и стационарные устройства. Внутренние и внешние устройства компьютера.	1	06.09		Изучает правила техники безопасности при работе с компьютером. Получает информацию о характеристиках и устройствах компьютера. Определяет устройства компьютера и их назначение. Приводит примеры различных устройств компьютера с опорой на собственный опыт.
	Файлы и папки	Файловая система компьютера. Программное обеспечение компьютера. Операционная система. Функции операционной	1	13.09		Раскрывает смысл изучаемых понятий («программа», «программное обеспечение»,

		системы. Виды операционных систем.				«операционная система», «рабочий стол», «меню „Пуск“», «файл», «папка»).
	Текстовые документы	Работа с текстовым редактором «Блокнот»	1	20.09		Анализирует пользовательский интерфейс применяемого программного средства. Создаёт небольшие текстовые документы посредством квалифицированного клавиатурного письма с использованием текстового редактора.
Знакомство со средой визуального программирования Scratch (11 ч)	Язык программирования	Алгоритмы и языки программирования.	1	27.09		Определяет по программе, для решения какой задачи она предназначена. Программирует линейные, циклические и разветвляющиеся алгоритмы. Осуществляет действия со скриптами.
		Блок-схемы. Линейные алгоритмы.	1	04.10		
		Интерфейс Scratch. Циклические алгоритмы.	1	11.10		
		Ветвление. Среда Scratch: скрипты.	1	18.10		
		Повороты.	1	01.11		
		Повороты и движение.	1	08.11		
		Система координат.	1	15.11		
		Установка начальных позиций.	1	22.11		

		Установка начальных позиций: свойства, внешность.	1	29.11		
		Параллельные скрипты, анимация.	1	06.12		
		Передача сообщений.	1	13.12		
Создание презентаций (7 ч)	Мультимедийные презентации	Оформление презентаций. Структура презентации.	1	20.12		Раскрывает смысл изучаемых понятий («презентация», «редактор презентаций», «слайд»). Анализирует пользовательский интерфейс применяемого программного средства. Определяет условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач. Создаёт презентации, используя готовые шаблоны
		Изображения в презентации.	1	10.01		
		Составление запроса для поиска изображений.	1	17.01		
		Редактирование слайда.	1	24.01		
		Способы структурирования информации.	1	31.01		
		Схемы, таблицы, списки.	1	07.02		
		Заголовки на слайдах	1	14.02		
Коммуникация и безопасность в Сети (7 ч)	Работа в Интернете	Коммуникация в Сети. Хранение информации в Интернете.	1	21.02		Раскрывает смысл изучаемых понятий («компьютерная сеть», «сервер», «хостинг», «аккаунт»),

		Сервер. Хостинг. Формирование адреса в Интернете.	1	28.02		«социальная сеть»). Анализирует пользовательский интерфейс применяемого программного средства.	
		Электронная почта. Алгоритм создания аккаунта в социальной сети.	1	07.03		Создаёт электронную почту. Использует правила сетевого этикета при общении в Интернете	
	Безопасность в Интернете	Безопасность: пароли. Признаки надёжного пароля.	1	14.03		Раскрывает смысл изучаемых понятий.	
		Безопасность: интернет-мошенничество. Личная информация.	1	21.03		Соблюдает правила безопасности в Интернете.	
		Социальные сети: сетевой этикет, приватность. Кибербуллинг.	1	04.04		Дифференцирует пароли на надёжные и ненадёжные.	
		Вирусы. Виды вирусов. Антивирусные программы	1	11.04		Анализирует возможные причины кибербуллинга и предлагает способы, как его избежать. Классифицирует компьютерные вирусы.	
	Резервное время – 6 часов.						